

TODOS LOS CONTROLES	10
PREPARACIÓN DEL JUEGO	37
CÓMO SE JUEGA	38
MODOS DE JUEGO	40
PlayStation®Network	45
VIRTUAL PRO	46
PERSONALIZAR	47
DIRECCIÓN DEL EQUIPO	48
CAMPO DE ENTRENAMIENTO	51

RECOMENDACIONES EN MATERIA DE SALUD

Juegue siempre en un entorno bien iluminado. Haga descansos frecuentes de al menos 15 minutos por cada hora de juego. Deje de jugar si experimenta mareos, náuseas, cansancio o dolor de cabeza. Las luces o formas luminosas parpadeantes y los patrones y formas geométricas pueden provocar ataques epilépticos a ciertas personas, lo que las hace susceptibles de sufrir un ataque mientras ven la televisión o utilizan videojuegos. Consulte a su médico antes de usar videojuegos si sufre de epilepsia o experimenta alguno de estos síntomas mientras juega: visión borrosa, espasmos musculares u otro tipo de movimiento involuntario, desorientación, confusión o convulsiones.

PRECAUCIONES*

Esta tarjeta PlayStation®Vita contiene software para el sistema PS Vita. Nunca use esta tarjeta PS Vita en otro sistema, pues podría llegar a dañarlo. Lea con atención el manual de instrucciones del sistema PS Vita para garantizar un uso correcto. Asegúrese de introducir la tarjeta PS Vita con la orientación correcta. Las tarjetas PS Vita pueden provocar asfixia si se ingieren. Mantenga las tarjetas PS Vita fuera del alcance de los niños pequeños para evitar que puedan ser ingeridas por accidente. No toque las conexiones de la tarjeta PS Vita con los dedos ni con objetos metálicos. No doble la tarjeta PS Vita ni la esponga a ningún tipo de impacto físico fuerte. Evite que la tarjeta PS Vita entre en contacto con líquidos. No desmonte ni modifique la tarjeta PS Vita. No deje la tarjeta PS Vita cerca de fuentes de calor o expuesta a la luz directa del sol y tampoco en un ambiente con exceso de humedad.

IMPORTANTE: los datos de la tarjeta PS Vita pueden borrarse o dañarse en las siguientes situaciones:

- Si la tarjeta PS Vita se extrae del sistema PS Vita o si el sistema PS Vita se apaga mientras se está accediendo a los datos de la tarjeta PS Vita.
- Si la tarjeta PS Vita se utiliza estando esta sometida a los efectos de la electricidad estática o del ruido eléctrico.

Si por cualquier motivo se produce la pérdida o daños en los datos, estos no se podrán recuperar. Recomendamos la realización de copias de seguridad de sus datos con regularidad.

*Solo es aplicable a productos en tarjeta PS Vita.

PIRATERÍA

La utilización del sistema PS Vita y esta tarjeta PS Vita se hace conforme a la licencia del software. El sistema PS Vita y esta tarjeta PS Vita están dotados de mecanismos técnicos de protección diseñados para impedir la reproducción no autorizada de las obras sujetas a copyright de la tarjeta PS Vita. La utilización no autorizada de marcas registradas o la reproducción no autorizada de obras sujetas a copyright, ya sea sorteando dichos mecanismos o no, está prohibido por ley. Si dispone de información sobre algún producto pirata o los métodos usados para sortear nuestras medidas técnicas de protección, envíenos un correo electrónico a anti-piracy@eu.playstation.com o póngase en contacto con el Servicio de atención al cliente de su país, cuyos datos se encuentran en la contraportada de este manual.

ACTUALIZACIONES DEL SOFTWARE DEL SISTEMA

Si desea obtener información sobre cómo realizar actualizaciones del software del sistema para el sistema PS Vita, visite eu.playstation.com o consulte el manual de instrucciones del sistema PS Vita.

Siga las instrucciones en pantalla para actualizar el software del sistema del sistema PS Vita. Antes de realizar la actualización, compruebe el número de la versión de los datos de actualización.

- **No desconecte el adaptador AC durante la actualización.**
- **No apague el sistema ni extraiga la tarjeta PS Vita durante la actualización.**
- **No cancele la actualización antes de que se haya completado, ya que podría causar daños al sistema PS Vita.**

COMPROBACIÓN DE LA CORRECTA ACTUALIZACIÓN

Seleccione "Ajustes" en la pantalla de inicio, y luego seleccione la opción "Sistema". Seleccione "Información del sistema" y, si el número de la versión del "Software del sistema" que se muestra en pantalla coincide con el de los datos de actualización, entonces esta se ha realizado correctamente.

SISTEMA DE CLASIFICACIÓN POR EDADES DE PEGI (PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION)

En la caja de este juego se muestra la clasificación por edades de PEGI. El sistema de clasificación por edades de PEGI protege a los menores frente a juegos que no son adecuados para su grupo de edad. Permite tanto a los padres como a aquellos que compren juegos para niños elegir los juegos que mejor se adapten a la edad del jugador al que van destinados. NOTA: la dificultad del juego no influye en el sistema de clasificación por edades.

Dicha clasificación comprende tres partes. La primera parte es un icono de edad:



La segunda consiste en uno o más descriptores que indican el tipo de contenido del juego. La clasificación por edades del juego refleja la intensidad de este contenido. Los descriptores son:



Si desea más información, visite www.pegi.info






Algunos juegos también muestran el logotipo de PEGI online. Dicho logotipo solo puede ser utilizado por proveedores de juegos online que se hayan comprometido a mantener unos estándares que incluyen la protección de los menores en el juego online. Si desea obtener más información, visite www.pegionline.eu



CONTROL PARENTAL

Puede ajustar el sistema PS Vita para impedir el acceso a juegos que no sean aptos para la edad del menor que usa el sistema PS Vita. Debe establecer el control paterno en el sistema PS Vita si va a ser utilizado por un menor que no tiene la edad suficiente para jugar a ciertos juegos que usted haya comprado para el sistema PS Vita. La clasificación por edades de este producto aparece en la caja.

El nivel predeterminado del control paterno del sistema PS Vita está ajustado en 9. Tendrá que establecer el nivel de control paterno del sistema PS Vita en uno de los 11 disponibles para impedir que un menor pueda acceder a contenido no apto para su edad. A continuación se muestra la correspondencia entre el sistema de clasificación por edades de su región y los niveles de control paterno del sistema PS Vita:

NIVEL DE CONTROL PATERNO	9	7	5	3	2
CLASIFICACIÓN POR EDADES					

Por ejemplo, si su hijo tiene 11 años, debería impedir que accediera a contenido clasificado como apto para mayores de 12 años. En este caso, establezca el control paterno del sistema PS Vita en 3. Cuanto menor sea el nivel, más restrictivo será el ajuste. Siempre podrá cambiar el ajuste de control paterno para permitir que usuarios mayores puedan jugar.

En casos excepcionales, el nivel de control paterno de este producto puede ser más restrictivo (menor) que el nivel para el que normalmente se aplicaría para la clasificación por edades de su país. Esto se debe a diferencias en los sistemas de clasificación por edades existentes en los diferentes países en los que el producto se comercializa. Puede que deba modificar el nivel del control paterno del sistema PS Vita para poder utilizar este producto.

Para obtener instrucciones sobre cómo establecer el control paterno, visite **eu.playstation.com/psvita/support/manuals**

INFORMACIÓN REGLAMENTARIA*



El fabricante de este producto es: Sony Computer Entertainment Inc., 1-7-1 Konan, Minato-ku Tokio, 108-0075 Japón.
El representante autorizado para CEM y para la seguridad de este producto en Europa es: Sony Deutschland GmbH,
Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Alemania.

*Solo es aplicable a productos en tarjeta PS Vita.

NOTA: los controles de este manual corresponden a la configuración clásica. Cuando hayas creado tu perfil, selecciona PERSONALIZAR > AJUSTES > AJUSTES DE CONTROL para determinar tus preferencias de control.

Ataque

Regates	
Mover jugador/carrera lenta	Joystick izquierdo
Sprint	Botón R (mantener pulsado)
Parar/proteger el balón	Joystick izquierdo (soltar) + botón R
Parar el balón y encarar a la portería	Joystick izquierdo (soltar) + botón L
Amago (al recibir el balón)	Botón L (mantener pulsado)

Mandar correr	Botón L (pulsar dos veces)
Regate hábil	Botón L (mantener pulsado) + botón R (mantener pulsado)
Control del ritmo (cuando tengas el balón)	Botón L (mantener pulsado)
Autopase	Joystick derecho
Modificador de filigranas	Joystick derecho + botón L (mantener pulsado)

Consejos durante el entrenamiento: proteger el balón












Para proteger el balón del marcador de tu jugador, suelta el joystick izquierdo y mantén pulsado el botón **R**. Tu jugador se situará entre su marcador y el balón para intentar mantenerle a raya.

Tiros









Tiro/volea/cabezazo	Botón
Tiro de calidad/colocado	Botón + botón
Vaselina	Botón + botón + botón
Amago de tiro (en campo rival)	Botón (mantener pulsado) y luego botón

Pases





Elegir dirección del pase/centro	Joystick izquierdo
Pase corto/de cabeza (mantener pulsado para pasar al jugador más alejado)	Botón
Pase aéreo (mantener pulsado para determinar la distancia)	Botón










Pase al hueco (mantener pulsado para pasar al jugador más alejado)	Botón 
Pase aéreo rebote	Botón  + botón 
Balón al hueco aéreo (mantener pulsado para pasar al jugador más alejado)	Botón  + botón 
Pared	Botón  + botón 
Iniciar carrera tras pase	Botón  + botón  (pulsar dos veces)
Amago de globo	Botón  (mantener pulsado) y luego botón 

Consejos durante el entrenamiento: Paredes

Para iniciar una pared, pulsa el botón  mientras mantienes pulsado el botón  para que tu jugador pase a un compañero cercano, luego suelta el botón  y mueve el joystick izquierdo para que continúe con su carrera. Después pulsa el botón  (pase raso), el botón  (balón al hueco), el botón  (pase alto) o el botón  + el botón  (balón al hueco aéreo) para que le devuelva el balón inmediatamente, midiendo el pase con exactitud y evitando de ese modo regalar la posesión.

Control del balón

Primer toque (al recibir el balón)	Joystick derecho (mantener para aumentar la distancia)
Cancelar pase/tiro	Botón  + botón 
Movimiento libre	Botón  (mantener pulsado) + botón  (mantener pulsado)

Centros	
Centro (mantener pulsado para determinar la distancia)	Botón 
Centro bajo (dentro de la zona de centros)	Botón  (pulsar dos veces)
Centro raso (dentro de la zona de centros)	Botón  (pulsar tres veces)
Centro anticipado (fuera de la zona de centros)	Botón  + botón 
Centro bajo al 1er. palo (fuera de la zona de centros)	Botón  + botón  (pulsar dos veces)
Centro raso al 1er. palo (fuera de la zona de centros)	Botón  + botón  (pulsar tres veces)

Filigranas

Mantén pulsado el botón **L** y mueve el joystick izquierdo o derecho (dependiendo de tu pierna buena) para realizar las siguientes filigranas.

NOTA: los controles presuponen que el jugador controlado está mirando verticalmente hacia arriba y deberán modificarse en función de la dirección de tu jugador.

<p>Finta del cuerpo</p>	<p>Joystick derecho ← (un toque)/ joystick derecho → (un toque)</p>
<p>Bicicleta</p>	<p>Joystick derecho ↑, ←/ joystick derecho ↑, →</p>
<p>Bicicleta inversa</p>	<p>Joystick derecho ←, ↑/ joystick derecho →, ↑</p>
<p>Arrastre de balón</p>	<p>Joystick derecho ← (mantener)/ joystick derecho → (mantener)</p>

Arrastrar atrás (solo parado)	Joystick izquierdo ↓ (un toque)
Toque de tacón	Joystick derecho ↑ (un toque), ↓ toque de tacón
Toque arriba	Joystick derecho ↑ (un toque), ↑, ↑ toque arriba
Ruleta	Joystick derecho ↓, ←, ↑, →/ joystick derecho ↓, →, ↑, ←
Amagar a la izquierda y salir por la derecha	Joystick derecho ←, ↓, →
Amagar a la derecha y salir por la izquierda	Joystick derecho →, ↓, ←
Toque de tacón a tacón	Joystick derecho ↑ (un toque), ↓
Sombrero de espuela sencillo	Joystick derecho ↓ (un toque), ↑, ↑
Sombrero de espuela avanzado	Joystick derecho ↓ (un toque), ↑ (mantener), ↑ (un toque)

Finta por la izquierda y salir por la derecha	Joystick derecho ←, ↓, →
Finta por la derecha y salir por la izquierda	Joystick derecho →, ↓, ←
Elástica (se requiere un nivel de habilidad alto)	Joystick derecho →, ↓, ←
Amago de arrastrar atrás y salir por la izq. (solo parado)	Joystick izquierdo ↓, →, ↓, ←
Amago de arrastrar atrás y salir por la dcha. (solo parado)	Joystick izquierdo ↓, ←, ↓, →
Toque de tacón (solo en carrera)	Joystick derecho ↙, ↘ / joystick derecho ↘, ↙
Cola de vaca (solo parado)	Joystick derecho ↙, ↘ / joystick derecho ↘, ↙
Abracadabra	Joystick derecho ↓, ←, ↓, →
Triple elástica	Joystick derecho ↓, →, ↓, ←







<p>Arrastre de balón y toque (solo en carrera)</p>	<p>Joystick derecho → (mantener), ↑ (un toque)/joystick derecho ← (mantener), ↑ (un toque)</p>
<p>Toque de sombrero (solo parado)</p>	<p>Joystick derecho ↑ (un toque), ↑, ↓</p>
<p>Torcer y giro</p>	<p>Joystick derecho ↑ (un toque), ← (un toque)/joystick derecho ↑ (un toque), → (un toque)</p>
<p>Amago de envío (solo parado)</p>	<p>Joystick derecho ← (mantener), → (un toque)/joystick derecho → (mantener), ← (un toque)</p>
<p>Amago de rabona (solo en carrera)</p>	<p>Botón ◻ / botón ◉ , luego botón ⊗ + joystick izquierdo ↓</p>

Malabarismo con balón (solo parado)	Botón R (pulsar levemente)
Toque de sombrero atrás	Joystick izquierdo ↓ (mantener)
Toque de sombrero	Joystick izquierdo ← (mantener)/ joystick izquierdo → (mantener)
Por todo el mundo	Joystick derecho en sentido horario/ en sentido antihorario
Elástico aéreo	Joystick derecho → (un toque), ← (un toque)
Toque arriba para volea	Joystick izquierdo ↑ (mantener)
T. Por todo el mundo	Joystick derecho en sentido antihorario, ↑ (un toque)

NOTA: En *EA SPORTS FIFA Football* los jugadores podrán realizar muchos más toques, trucos y filigranas de las que aparecen en este manual. ¡Salta al campo y empieza a probar de todo para ganar experiencia y poner en práctica toda tu habilidad!

Defensa

Defensa	
Mover jugador	Joystick izquierdo
Cambiar jugador	Botón L (pulsar levemente al soltar)
Cambio de jugador direccional	Joystick derecho
Sprint	Botón R (mantener pulsado)
Marcaje al hombre	Botón X (mantener pulsado)
Presionar a 2º defensa	Botón Y (mantener pulsado)

Entrada agresiva	Botón 
Bregar	Botón  (mantener pulsado)
Bregar en carrera	Botón  (mantener pulsado) + botón  (mantener pulsado)
Presión de brega	Botón  (mantener pulsado) + botón  (mantener pulsado)

Consejos durante el entrenamiento: bregar en carrera y presión de brega

Si el rival se mueve deprisa, mantén pulsado el botón **L** y pulsa el botón **R** para controlar la velocidad de tu defensa, así podrá colocarse y hacerle una entrada al rival. Si no quieres que se tire usando el control de presión, mantén pulsado el botón **L** y pulsa el botón **X** para hacer presión de brega. Tu jugador se pondrá delante del rival sin entrarle. Y en cuanto veas que el rival da un mal toque, suelta el botón **L** para que tu jugador vaya a por el balón.

Porteros

Salida	Botón ▲ (mantener pulsado)
Mover/apuntar Saque con la mano o con el pie	Joystick izquierdo
Saque corto (con el balón en las manos)	Botón X (mantener pulsado para pasar al segundo jugador más alejado)

Saque largo (con el balón en la mano)	Botón  /botón 
Soltar el balón (con el balón en la mano)	Botón 

Jugadas ensayadas



Libre directo	
Apuntar	Joystick izquierdo
Tiro (mantener pulsado para mayor potencia)	Botón 
Pase aéreo (mantener pulsado para mayor potencia)	Botón 
Añadir efecto al balón (al dar potencia al balón)	Joystick izquierdo


Cambiar lanzador	Botón R
Llamar a jugador de apoyo	Botón L
Tiro del jugador de apoyo	Botón L + botón ⊙
Pase del jugador de apoyo	Botón L + botón ⊗
Salto de la barrera (solo en defensa)	Botón △
Mover la barrera (solo en defensa)	Botón L / botón R
Adelantar la barrera (solo en defensa)	Botón ⊗

Consejos durante el entrenamiento: añadir altura y efecto

Para añadir altura a tu tiro, incrementa su potencia (sin pasarte) y mueve el joystick izquierdo para añadir efecto hacia abajo, hacia arriba o lateral. El efecto hacia abajo te permite reducir la altura rápidamente (por ejemplo, después de que haya superado la barrera).





Saque de puerta

Apuntar	Joystick izquierdo
Pase aéreo (mantener pulsado para mayor potencia)	Botón 
Pase raso	Botón 

Saque de banda	
Apuntar saque	Joystick izquierdo
Saque en corto (al jugador más cercano)	Botón 
Saque en corto manual (hacia donde estás mirando)	Botón 
Saque de banda largo	Botón 
Cambiar de receptor	Botón 

Córner

Centro aéreo (mantener pulsado para más potencia)	Botón
Añadir efecto al centro aéreo (al dar potencia al balón)	Joystick izquierdo
Centro bajo	Botón (pulsar dos veces)
Centro raso	Botón (pulsar tres veces)
Pedir córner en corto	Botón

Lanzamiento de penalti	
Apuntar tiro	Joystick izquierdo (mantener para apuntar más lejos en cualquier dirección)
Tiro potente	Botón 
Tiro de calidad/colocado	Botón  + botón 
Vaselina	Botón  + botón  + botón 
Tirarse (solo el portero)	Joystick derecho
Moverse por la línea de gol (solo el portero)	Joystick izquierdo





Consejos durante el entrenamiento: penaltis

Apuntar: Tu jugador apunta al centro de la portería de forma predeterminada. Desde que empiezas a aumentar la potencia del tiro, puedes mover y mantener el joystick izquierdo para mover la mira hacia cualquier punto del interior de la portería. Cuanto más tiempo mantengas el joystick izquierdo en una dirección determinada, más lejos irá el tiro de tu jugador hacia esa dirección. Fíjate en el tiempo que mantienes el joystick izquierdo ya que si es muy poco tiempo, el tiro se irá más hacia el centro de la portería mientras que si lo mantienes mucho tiempo, el jugador fallará el gol.










Parar: Si tu portero se tira hacia un lado antes de tiempo, llegará más lejos y parará el tiro cerca del palo. Sin embargo, aunque llegue más al palo le será más difícil parar los tiros que vayan al centro de la portería.

Si crees que el lanzador va a colocar en lugar de tirar con potencia, intenta anticiparte al lanzamiento manteniendo el joystick derecho hacia cualquier dirección después de que el rival haya golpeado el balón.

Conviértete en Profesional: portero

Ataque sin balón	
Pedir/sugerir pase	Botón 
Sugerir pase al hueco	Botón 
Sugerir centro	Botón 
Sugerir Tiro	Botón 
Cambiar objetivo de la cámara	Botón SELECT

Defensa de área

Palomita	Joystick derecho/joystick izquierdo + botón  (mantener pulsado)
Colocación automática	Botón  (mantener pulsado)
Movimiento lento frente a balón	Joystick izquierdo + botón 
Salida/puño	Botón  (mantener pulsado)
Tirarse a los pies	Botón 
Parada con anticipación	Botón  + botón 
Presionar a 2º defensa	Botón  (mantener pulsado)
Cambiar objetivo de la cámara	Botón SELECT
Sprint	Botón 

Consejos durante el entrenamiento: Conviértete en Portero

Prueba los distintos niveles de la Ayuda de paradas (Asistida, Semiasistida y Manual) para averiguar cuál es la adecuada para tu estilo de juego y nivel de habilidad.

Controles táctiles

Tira, lanza tiros libres, saca de banda, lanza penaltis y córners con los controles táctiles. También puedes usar los controles táctiles para dar pases y cambiar de defensa.

Tiros

Para tirar a puerta rápidamente, toca la portería sobre la pantalla (pantalla táctil). Cuanto más tiempo mantengas el dedo sobre la pantalla táctil más potente te saldrá el tiro.

Para tirar, también puedes usar el panel táctil trasero. Considera todo el panel táctil trasero como la portería y tócalo donde quieras apuntar. El indicador de puntería es un punto que cambia de color en función del medidor de tiro. Después de tirar, el indicador de resultado que aparece como un punto de mira muestra dónde ha acabado tu tiro.

Ten en cuenta que la presión defensiva junto con la dirección y velocidad del regate determinarán la precisión del tiro.

NOTA: Cuando uses los controles táctiles, el icono blanco situado en el centro de la parte superior de la pantalla indica que tus dedos están sobre el panel táctil trasero. Solo puedes usar los controles de tiro del panel táctil trasero en el último tercio del campo rival cuando tus dedos no estén sobre el panel táctil trasero.

Tiros libres

Para lanzar un tiro libre, alinea la cámara hacia donde quieras lanzar y después arrastra rápidamente el dedo por la pantalla táctil. En cuanto toques la pantalla táctil tu jugador comenzará a aumentar la potencia del tiro. Puedes controlar la potencia con la línea coloreada. Dependiendo de la clase de curva que describas en la pantalla táctil así será la curva y el efecto hacia abajo. No olvides que un jugador diestro puede dar un efecto al balón mayor hacia la izquierda que hacia la derecha. Lo contrario para un jugador zurdo.

Para lanzar un tiro libre con el panel táctil trasero, toca para apuntar hacia donde quieras golpear. El panel táctil trasero te permite apuntar directamente hacia la portería pero si el rival ha puesto una barrera, prueba a usar la pantalla táctil para que el balón bordee a la defensa.

Saques de banda

Toca donde quieras lanzar el balón para sacar de banda. Si tu jugador posee el rasgo Saque de banda largo o Gran saque de banda, podrá lanzar el balón más lejos que los demás.

Penaltis

Usa la pantalla táctil para lanzar penaltis con gran serenidad. Sincroniza tu tiro según el Medidor de Serenidad y tócalo cuando esté verde para lograr el máximo control. Luego, toca donde quieras apuntar. La duración del toque determinará la potencia, que se indica en el Medidor de Potencia de Tiro.

Córners

Durante un saque de córner, toca a un compañero para pasarle el balón. Para dar un pase aéreo, mantén el toque más tiempo.

Pases

Toca sobre un jugador para pasarle el balón o bien sobre un hueco abierto para dar un pase hacia un punto determinado del campo. Para dar un pase aéreo, mantén el toque más tiempo. Para despejar el balón, mantén el toque mucho más tiempo.

Cambiar de defensa

Cuando defiendas habrá ocasiones en las que deberás cambiar de defensa rápidamente. Para hacerlo, toca sobre el defensa que quieres controlar.

Antes de pisar el campo, crea una cuenta de EA/Origin para poder disfrutar de las funciones online de *EA SPORTS FIFA Football*.

Perfil de *EA SPORTS FIFA Football*

Elige tu nivel de habilidad, ajustes de controles y equipo favorito.

Cuenta de EA/Origin

Para crear una cuenta de EA/Origin, escribe una dirección de correo y contraseña válidos cuando se te pida en la pantalla del título. El nombre y la contraseña sirven para acceder a las funciones online de los juegos de EA y a contenidos propios de cada juego en **easports.com**.

Pantalla del juego



Guardar y cargar

Antes de salir de un modo de juego o de un menú en el que se han realizado cambios, guarda tu progreso o se perderá toda la información que no hayas guardado. Puedes acceder a la pantalla de Cargar desde la mayoría de menús de los modos de juego para cargar los archivos manualmente.

NOTA: *EA SPORTS FIFA Football* incluye una función de autoguardado.

Partido rápido

Selecciona PARTIDO DE EXHIBICIÓN para saltar al campo con la configuración predeterminada (que puedes cambiar en PERSONALIZAR > AJUSTES > CONFIGURACIÓN DEL JUEGO) o bien selecciona CONVIÉRTETE EN PROFESIONAL: PORTERO o CONVIÉRTETE EN PROFESIONAL: JUGADOR para meterte en el papel de esta clase de jugador.

Conviértete en Profesional: Portero

Juega como portero y siente la tensión de actuar como la última línea defensiva de tu equipo contra los ambiciosos delanteros del rival. Da órdenes al resto del equipo cuando el balón no esté en juego y fíjate en el indicador cuando se acerque el rival.

Modo Carrera

Todos los jugadores, tengan el talento que tengan, al final deben retirarse de los campos de fútbol. En el modo Carrera puedes ampliar la carrera futbolística de tu jugador con uno de estos tres papeles: Jugador, Jugador Mánager y Mánager. Comienza como Jugador y ve pasando por los tres papeles o bien comienza como Jugador Mánager o Mánager. ¡El éxito de tu jugador en cada uno de estos papeles determinará el valor que le dé el mundo del fútbol!

Carrera como Jugador

Controla a un entregado futbolista profesional mientras juegas en multitud de ligas, copas y competiciones continentales. Puedes jugar como un futbolista de la vida real, como un jugador creado o como tu Virtual Pro. ¡Puedes hacer que tus acciones en el campo marquen la diferencia y pasar de promesa a leyenda del club!

Carrera como Jugador Mánager

Los Jugadores Mánagers toman decisiones dentro y fuera del campo y deben lograr un equilibrio perfecto entre acción y dirección de equipo. Juega como un jugador creado o como tu Virtual Pro. El objetivo de tu jugador consiste en gestionar aspectos como la alineación, formación, estilo de juego, entrenamientos, once inicial y asistir a los partidos clave.

Carrera como Mánager

El papel de Mánager consiste en elegir la mejor alineación posible en cada partido y emplear la táctica adecuada en función del rival. Juega como un jugador creado o como tu Virtual Pro. Tu Mánager deberá asumir el control de las finanzas del equipo y gestionar tanto el presupuesto como los traspasos, negociaciones y contratos de los jugadores. Gana tu liga y prestigiosos partidos de copa con los que te des a conocer y contentar a la junta directiva.

Consejos de gestión

- ¡Repasa tu alineación antes de simular un partido! Cualquier jugador puede influir en el resultado de un partido.
- Ayúdate de todas las opciones de búsqueda presentes para encontrar al jugador adecuado que complete tu plantilla y ten presente las intenciones del jugador por conseguir un buen contrato.
- Ten en cuenta la evaluación del jugador que te haga tu segundo entrenador. Gracias al análisis del talento de cada jugador que él haga tu Mánager sabrá qué jugadores se merecen disputar más minutos de partido.
- No pierdas de vista la reputación de tu nivel de jugador/ reputación de Mánager a medida que este progresa en una temporada. Esta reputación determinará el estatus que tenga dentro del club y las posibles ofertas a final de temporada.

Torneos

La ansiada gloria de alcanzar los primeros puestos de un torneo es lo máximo para la expectación y la emoción tanto de jugadores como de seguidores por igual. Los jugadores de *EA SPORTS FIFA Football* podrán elegir entre más de 50 torneos. Elige el país y el torneo en el que quieres competir; después decide qué equipo o equipos quieres controlar en la lucha por lograr la supremacía.

Crear un torneo

¡Crea tu propio torneo! Elige entre LIGA, ELIMINATORIA o GRUPOS Y ELIMINATORIA; después decide el número de equipos y si quieres escoger personalmente los enfrentamientos de los equipos o bien que se completen automáticamente. Cuando estés conforme con todos los ajustes realizados guarda tu torneo y ya solo queda que te conviertas en el ganador.

NOTA: para tener un mayor control de los ajustes de tu torneo, ACTIVA los Ajustes avanzados. Accederás a la pantalla Ajustes avanzados después de aceptar la configuración básica. Una vez aquí, podrás ajustar las reglas del torneo y los parámetros de la función Aleatorio.

PARA ACCEDER A LAS FUNCIONES ONLINE DEBES REGISTRARTE EN EA ONLINE. PARA REGISTRARTE TIENES QUE SER MAYOR DE 13 AÑOS. LA POLÍTICA DE PRIVACIDAD Y LOS TÉRMINOS DE SERVICIO DE EA ONLINE SE ENCUENTRAN EN www.ea.com/es. EA PUEDE DEJAR DE PRESTAR ESTE SERVICIO ONLINE TRAS UN PREAVISO DE 30 DÍAS PUBLICADO EN www.ea.com/es/1/servicios-online.

EA PUEDE PROPORCIONAR CIERTO CONTENIDO EXTRA Y ACTUALIZACIONES SIN COSTE ADICIONAL, SIEMPRE QUE ESTÉN DISPONIBLES.

NOTA: Para poder jugar online, debes leer y aceptar los Términos de servicio y la Política de privacidad de EA. Tendrás que leer y aceptar estos documentos al jugar por primera vez. Puedes elegir no aceptarlos, pero no podrás usar las funciones online de *EA SPORTS FIFA Football*.

Ligas de Amigos

Crea una liga online para ti y hasta otros 31 jugadores online. Juega contra jugadores de todo el mundo según tus reglas.



Salta al campo como un jugador completamente nuevo en el modo Virtual Pro de *EA SPORTS FIFA Football*. ¡Inicia tu propia carrera y créate una reputación desde cero! Decide las estadísticas de tu Virtual Pro, salta al terreno de juego e intenta convertirte en una superestrella.




Puedes usar tu Virtual Pro en cualquier modo de juego offline, incluidos los modos Carrera y Partido rápido. Sácale un buen partido a tu Virtual Pro y consigue recompensas, mejora sus estadísticas y crea una auténtica superestrella.

Opciones de Campo



¿Quieres sentirte como si estuvieras en el Reino Unido mientras Rooney se enfrenta a un formidable Howard? Entra en Opciones de Campo para seleccionar el jugador, portero y estadio que quieres usar cuando practiques en el campo de entrenamiento.


Tácticas personalizadas

Selecciona TÁCTICAS PERSONALIZADAS en la pantalla Dirección del equipo para personalizar el juego defensivo y ofensivo de tu equipo. Revisa sus tácticas predeterminadas y pulsa el botón  para ver otras tácticas predeterminadas (como contraataque, presión intensa, posesión o balones largos) y tus tácticas personalizadas (sigue leyendo a continuación). Para elegir una de ellas como táctica predeterminada, selecciónala y pulsa el botón .

Para crear una nueva táctica, selecciónala como plantilla y utiliza los controles deslizantes para ajustar sus características de forma individualizada. A continuación, pulsa el botón  o el botón  para guardar tu nueva táctica en el espacio seleccionado y pulsa el botón  para confirmar.

Tácticas rápidas



Para emplear tus tácticas directamente en los partidos debes asignarlas a los botones de dirección. Para hacerlo, selecciona TÁCTICAS RÁPIDAS en la pantalla Dirección del equipo, elige una dirección y pulsa el botón . Después selecciona tu nueva táctica y vuelve a pulsar el botón  para asignarla a la dirección elegida.



NOTA: Puedes compartir tus tácticas personalizadas con los amigos o con toda la comunidad de FIFA, para ello accede a la Interfaz de jugador, pulsa el botón , desplázate por las Tácticas compartidas y sigue las indicaciones que aparezcan en pantalla.

NOTA: si tu configuración de controles predeterminada utiliza los botones de dirección para mover a los jugadores, deberás utilizar el joystick izquierdo para seleccionar las Tácticas rápidas.

Formaciones

Saca la pizarra y comienza a ajustar las formaciones del equipo y los papeles de los jugadores seleccionando FORMACIONES en la pantalla Dirección del equipo de cualquier equipo.

Selecciona una formación y pulsa el botón  para modificarla. A continuación, elige un jugador de la formación seleccionada y pulsa el botón . Para terminar, decide qué aspecto de su juego quieres modificar (posición básica, índice de trabajo o posicionamiento) y sigue las instrucciones que aparecen en pantalla.

NOTA: pulsa los botones de dirección para cambiar la mentalidad de tu equipo sobre la marcha. Pulsa el botón  para que tus jugadores se vuelvan más defensivos o bien pulsa el botón  para animarles a que suban al ataque.

El Campo de entrenamiento de *EA SPORTS FIFA Football* es el lugar perfecto para perfeccionar tus habilidades antes de cada partido. Aquí podrás mejorar tus habilidades para el tiro, las paradas y las jugadas ensayadas.

El Campo de entrenamiento está configurado de forma predeterminada para la acción uno contra uno, así que podrás regatear y tirar siempre que quieras. Puedes practicar filigranas, encontrar el ángulo de ataque perfecto e incluso averiguar tus puntos débiles. También es el mejor lugar para practicar los controles de la pantalla táctil.

Además, puedes decidir cuántos atacantes y defensas sacar al campo durante la sesión de entrenamiento. Selecciona **JUGADAS ENSAYADAS** para practicar tiros libres, penaltis, saques de banda y lanzar córners. Si quieres practicar tus habilidades sin la presión de un partido real, elige **PARTIDO DE ENTRENAMIENTO** en el menú Campo de entrenamiento. No hay marcador ni reloj, así que podrás jugar todo el tiempo que quieras.

NOTA: pulsa el botón **SELECT** mientras estés en el campo para que aparezca el menú Campo de entrenamiento.

For Help & Support please visit: eu.playstation.com or refer to the telephone list below.

Australia	1300 365 911 Calls charged at local rate	France	0820 31 32 33 prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi
Belgique/België/Belgien	011 516 406 Tarif appel local/Lokale kosten	Ireland	0818 365065 All calls charged at national rate
България	support@sbhbg.com	Ísland	591-5100
Česká republika	0225341407	Italia	199 116 266 Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto
Danmark	90 13 70 13 support@dk.playstation.com Man–fredag 18–21; Lør–søndag 18–21	Κύπρος/Kıbrıs	22352282
Deutschland	01805 766 977 0,14 Euro/Minute	Latvija	670 46049
Eesti	654 3484	Liechtenstein	(0049) 1805-766-977
España	902 102 102 Tarifa nacional	Lietuva	373 38655
Ελλάδα	801 11 92000	Luxembourg/Luxemburg	0820 313 233

Malta	234 36 000 Local rate	Россия	8 800 200 7667
Nederland	0495 574 817 Interlokale kosten	România	support@sbhbg.com
New Zealand	09 415 2447 National rate	Slovenija	151 03130
	0900 97669 Call cost \$1.50 (+ GST) per minute	Slovensko	232 112 209
Norge	820 68 322 0.55 NOK i startavgift og deretter 0.39 NOK pr. Minutt	Suisse/Schweiz/Svizzera	0848 84 00 85 Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale
Österreich	0820 44 45 40 0,116 Euro / Minute	Suomi	0600 411 911 0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai – perjantai 12–18
Polska	0801 230 000	Sverige	900-20 33 075 support@se.playstation.com Mån–Fre 15–21, Lör–söndag 12–15
Portugal	707 23 23 10 Serviço de Atendimento ao Consumidor / Serviço Técnico	UK	0844 736 0595 National rate

If your local telephone number is not shown, please visit eu.playstation.com for contact details.